

## PAVIA

# Baby inventori di videogame

Al Polo tecnologico un laboratorio per imparare a sviluppare app e giochi



Domani al Polo Tecnologico i bambini imparano a programmare i videogiochi

### PAVIA

I bambini imparano a programmare e a creare i propri videogiochi con l'evento organizzato dal gruppo pavese CoderDojo, dal titolo "Porta le tue idee e trasformale in realtà". L'appuntamento è domani alle 9 al Polo Tecnologico di Pavia (via F.lli Cuzio 42) per la registrazione dei partecipanti e si comincia alle 9,30.

Sono in programma 5 laboratori gratuiti e a temi differenti: realizzare un videogioco con Scratch, realizzare un applicazione con App Inventor, muovere i primi passi nel mondo della robotica con Sapientino Doc (dai 5 ai 6 anni), utilizzare ComPvTerBot per risolvere problemi e percorsi informatici, utilizzare DressCode per inventarsi tecnologia che possa essere indossata.

L'età consigliata per partecipare va dai 5 ai 15 anni. Si richiede di portare un computer portatile, un tablet o telefono Android per lavorare sulle applicazioni. È necessario che un genitore rimanga per tutta la durata dell'evento (è organizzato contemporaneamente l'incontro "Figli e genitori: chi è il leader?"). Visitare il sito [www.coderdojo.compvter.it](http://www.coderdojo.compvter.it) per sapere quali software debbano essere precedentemente installati per partecipare ai laboratori.

